|  |  |
| --- | --- |
|  | 🞂Proyecto “Pre-School”  Creación de una WebApp para niños de 2 a 4 años |
|  |  |
|  | **Jorge Cortés** 🞂LLMA 🞂 20/03/14 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Proyecto “Pre-School”

Creación de una WebApp para niños de 2 a 4 años

Fases del Proyecto

1. Identificación de la demanda:

Descargar, utilizar e investigar, algunas apps en edad preescolar: 2 a 4 años.

¿Son importantes las formas y los colores?

¿Son grandes los botones y las imágenes?

¿Se refuerzan con “premios” las opciones correctas?

Encontrar información de “necesidades” de programación en páginas web de pedagogía o de escuelas.

<http://www.lavanguardia.com/tecnologia/moviles-dispositivos/aplicaciones/20131024/54391768902/las-aplicaciones-para-ninos-se-multiplican.html>

<http://eduapps.es/categoria.php?cat=1>

<http://www.bestkidsapps.com/>

<https://dcadepua.wikispaces.com/IPAD+Y+VIDEOCONSOLAS>

<http://www.josemiruiz.com/2013/02/las-10-mejores-apps-educativas-para-los-peques-de-la-casa/>

<http://www.josemiruiz.com/2013/02/las-10-mejores-apps-educativas-para-los-peques-de-la-casa/>

<http://creaconlaura.blogspot.com.es/p/aplicaciones-educativas-moviles.html>

<http://villaves56.blogspot.com.es/p/apps-educativas.html>

<http://www.cromo.com.uy/2013/04/los-ninos-de-las-pantallas-tactiles/>

<http://www.slideshare.net/kary-1087/la-informatica-y-la-pedagogia>

<http://es.wikipedia.org/wiki/Inform%C3%A1tica_en_la_educaci%C3%B3n_infantil>

<http://www.maestrasjardineras.com.ar/informatica1.html>

<http://esneda.galeon.com/>

Proyecto Tecnológico

Pasos del Proyecto Tecnológico

Las etapas de un proyecto tecnológico son:

1. Identificación de la demanda.
2. Diseño
3. Organización y gestión
4. Ejecución
5. Evaluación